工作方面的话，这周做第二个story，看起来不是很难，不过慢慢发现scrum master对一些东西要求很严格，比方说字母大小写啊注释啊什么的，最后在给她review的时候，甚至一个空行、一个多余的注释都不能出现。

细细想想的话，这样还是有必要的，毕竟我们做出来的东西直接就是“产品”了，和以前在学校里的做法是不一样的。学校里的做法可能更像个POC，proof of concept，每次觉得做得差不多了，差不多是想要的效果了，也就可以了。以后再这方面要多加注意，自己可以做POC给自己做参考，但是最后review即将进入仓库的时候还是要各个方面全部审查一遍。